Пояснительная записка

Название проекта: Игра «Жизнь»

Автор проекта: Силкова Ева Андреевна

Идея: Воссоздание и добавление авторских деталей в стандартную игру «Жизнь»

Реализация: Использование в коде модуля Color из библиотеки pygame для подбора цветов; создание классов: Restart – для кнопки рестарта, GameTimer – для засекания времени игры, Board – для создания игрового поля, Life – для расчета поведения клеток в следующий момент игры, Cells – для создания клеток, Particle – для добавления эффектов; основные функции: terminate – для прекращения игры, load\_image – для загрузки изображений, main\_cycle – для проведения главного игрового цикла, end\_screen и start\_screen – для выведения начального и конечного экранов, create\_particles – для создания анимационных эффектов

Технологии: библиотеки: sys, copy, os, sys, random, time

